



MUNICIPIO DEL NAYAR, NAYARIT
 OFICIO DE COMISION Y ADMINISTRACION DE
 VIATICOS

H. XXVII AVUNTAMIENTO
 DEL NAYAR, NAYARIT.
 2021 - 2024



Jesús María, Nayarit a 29 de Noviembre 2022.

Número de oficio:

Asunto: Asignación de Comisión.

Nombre: José Manuel Martínez Davalos

Puesto: Jefe de Recursos Humanos

PRESENTE.

Sírvase trasladar a: Localidad de Jesús María

El (los) día(s): 09 de Noviembre del 2022

Descripción del vehículo oficial Ford Ranger Placas No.: 9F-16-079

Para desempeñar actividades de: Recabar las firmas de Dávila y Contralor

Siendo su salida el día 09 de Noviembre y su retorno el día 09 del mismo mes de 2022.

Para tal efecto la Tesorería Municipal le proporcionará:

Viáticos , transporte Público , Combustible , Casetas ,

1 día (s) de viático (s) por un importe de \$ 240.00 + 420.00 DE 660.00

(Sesenta y seis pesos 00 /100 M.N.)

Tipo de transporte, Terrestre , Aéreo , Otro .



Autoriza Comisión:

Aplicábara

Jefe Inmediato del
comisionado



Vo.Bo. de la Comisión

TESORERIA

C.P.A. Emilio González Valles
Tesorero Municipal



Autorización Financiera:

Presidencia Municipal

C. Eugenio Álvarez Gómez
Presidente Municipal





H. XXVII AYUNTAMIENTO
DEL NAYAR, NAYARIT.
2021 - 2024

H. XXVII AYUNTAMIENTO DEL NAYAR

ACCIONES
QUE TRANSFORMAN

2021 - 2024

INFORME DE RESULTADOS DE COMISION

Nombre del comisionado: José Manuel Martínez Dávalos

Puesto del comisionado: Jefe de Recursos Humanos

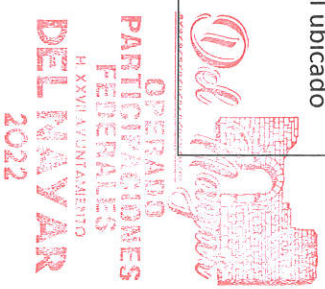
Comisión realizada a la localidad de: Jesús María

El (los) día (s): un día 09 de noviembre del 2022

Objetivos de la comisión: Recabar las firmas del personal que trabaja en la localidad de Jesús María

Resultados obtenidos en la comisión: se consiguió recabar todas las firmas del personal ubicado en la localidad de Jesús María.

El presente informe deberá adjuntarse a la comprobación de viáticos



Comisionado:

José Manuel Martínez D.

Nombre: José Manuel Martínez Dávalos

Puesto: Jefes de recursos humanos

Vo. Bó Jefe Inmediato


Nombre: Emilio González Vales
Puesto: Tesorero Municipal

