



MUNICIPIO DEL NAYAR, NAYARIT
OFICIO DE COMISION Y ADMINISTRACION DE
VIATICOS

H. XXVI AYUNTAMIENTO
DEL NAYAR, NAYARIT.
2017 - 2021

Jesús María, Nayarit a 27 de OCTUBRE 2018.

Número de oficio:

Asunto: Asignación de Comisión.

Nombre: Marco Antonio Arellano Tadeo

Puesto: JEFE DE PRESUPUESTO

PRESENTE.

Sírvase trasladar a: JESUS MARIA

El (los) día(s): 27 DE OCTUBRE 2018

Descripción del vehículo oficial PF-07-662 Placas No.: _____

Para desempeñar actividades de: APOYO PARA ENTREGAR VIVERO A LOS DAMNIFICADOS

Siendo su salida el día 27 y su retorno el día 27 del mismo mes de 2018.

Para tal efecto la Tesorería Municipal le proporcionará:

Viáticos , transporte Público , Combustible , Casetas ,

1 día (s) de viático (s) por un importe de \$ 200.00

(DOS CIENTOS CUARENTA PESOS 00 /100 M.N.)

Tipo de transporte, Terrestre , Aéreo , Otro .

Autoriza Comisión:
Aprueba

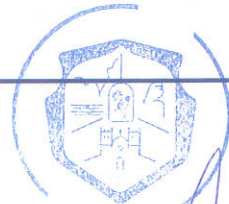
Jefe inmediato del
comisionado

Vo.Bo. de la Comisión

Lic. Norma Cristal Alvarez Lopez
Tesorera Municipal

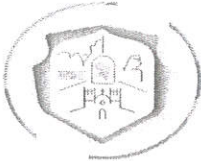
Autorización Financiera :

C. Adán Frausto Arellano
Presidente Municipal



TESORERIA
H. XXVI AYUNTAMIENTO
DEL NAYAR
2017 - 2021

TESORERIA
H. XXVI AYUNTAMIENTO
DEL NAYAR
2017 - 2021



H. XXVI AYUNTAMIENTO
DEL NAYAR, NAYARIT.
2017 - 2021

H. XXVI AYUNTAMIENTO DEL NAYAR
GOBIERNO DEL NAYAR JUNTOS POR TI

INFORME DE RESULTADOS DE COMISION

Nombre del comisionado: MARCO ANTONIO ARELLANO TASEO

Puesto del comisionado: JEFE DE PRESUPUESTO

Comisión realizada a la localidad de: JESUS MARIA EL NAYAR

El (los) día (s): 27 DE OCTUBRE DEL 2018

Objetivos de la comisión: APOYO PARA ENTREGAR VIVERES A LOS DAMNIFICADOS

Resultados obtenidos en la comisión:

ME TRASLADÉ A JESUS MARIA PARA APOYAR
LO TRASLADAR VIVERES A LOS DAMNIFICADOS
DE LA SIERRA

El presente informe deberá adjuntarse a la comprobación de viáticos.

Comisionado:

Nombre: MARCO ANTONIO ARELLANO TASEO

Puesto: JEFE DE PRESUPUESTO

Vo: Bo Jefe Inmediato

TESORERIA
H. AYUNTAMIENTO
DEL NAYAR

Nombre: NOELMA CRISTAL ALVAREZ

Puesto: TESORERA MUNICIPAL